

令和5年7月29日(土) (計1日間5時間)

〈講座概要〉

まちづくりには、現状を理解する地理に加えて都市計画への理解が必要です。昨年度より高校で地理総合の学習が必修化されるなど、身近な地域の将来の姿を住民自らが検討していく環境が整ってきました。この講座では、身近なまち空間の現状に課題意識を持っている方（高校生から社会人まで）を対象に、都市計画の基礎と、その地区単位への応用を、具体的な事例を題材とした「まちづくりデザイン・ゲーム」を通じて、実践的に学びます。

◆募集定員	12名
◆受講対象者	中学生(*)・高校生・大学生・一般 (* 昨年度本講座を受講した中学生に限り、中学生でも受講可能とします)
◆受講料	5,300円
◆申込期限	7月14日(金) 17:00
◆実施場所	五福キャンパス大学附属中央図書館 1階 端末室 2階 アクティブ・ラーニング・ゾーン、プレゼンテーションゾーン
◆特記事項	

◆講座内容

回数	期 日	時 間	題 目	講師氏名	所属・職名
1	7月29日(土)	10:15~11:15	まち空間の基本的なルール	高柳百合子	都市デザイン学部・准教授
2		11:30~12:30	まちづくりデザイン・ゲームのしくみと特徴		
3		13:30~14:30	まちづくりデザイン・ゲームをやってみよう(調査~準備)		
4		14:45~15:45	まちづくりデザイン・ゲームをやってみよう(準備~体験)		
5		16:00~17:00	まちづくりデザイン・ゲームをやってみよう(体験~共有)		

〈県民カレッジ単位〉

5単位